Fundamento Angula

1. História do Angula

* https://pt.wikipedia.org/wiki/Angular\_(framework)

1. Requisitos básico para apender Angula.

* HTML - HyperText Markup Language / Linguagem de Marcação de Hipertexto
* CSS - Cascading Style Sheets / Folha de Estilo em Cascata
* JavaScript - JavaScript é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma.

1. Para aprender Angula

* Ler a documentação - angula.io

Angula –Blocos Principais

* Componentes
* Diretivas
* Roteamento
* Serviços
* Template
* Metadata
* Data Binding
* Injeção de Dependência

Componente { }

Encapsula:

* Template
* Metadata: processamento das classes
* Dado a ser mostrado na tela (Data Binding)
* Comportamento da VIEW